

LE JEU LES INCOLLABLES - COUP DE CŒUR

CONTENU

- 96 cartes questions réparties en 6 thématiques (Maths-Français, Histoire, Citoyenneté, Découverte du monde, Loisirs, Animaux)
- 14 cartes Défi
- 1 roue à monter
- 6 sets de tuiles représentant chacun un personnage

MISE EN PLACE

Avant la première partie, détachez soigneusement toutes les parties carton et assemblez la roue. Avant chaque partie : Triez les cartes et formez 7 pioches (une pour chaque thématique et une pour les défis). Chaque joueur décide quel personnage il devra reconstituer durant la partie.

BUT DU JEU

Être le premier à récupérer les 6 tuiles pour reconstituer son personnage.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

À son tour de jeu, le joueur tourne la roue et répond à une question (posée par la personne à sa gauche) :

- **Si la flèche indique une zone thématique** : il répond à une question (adaptée à son niveau) de la thématique donnée et remporte la carte en cas de bonne réponse.
- **Si la flèche indique la zone « Sourire »** : il répond à une question (adaptée à son niveau) de la thématique de son choix et remporte la carte en cas de bonne réponse.
- **Si la flèche indique une zone « Défi »** : il lit la première carte Défis de la pile et effectue le challenge demandé. Les conditions pour gagner une carte changent d'un défi à l'autre.



Récupérer des tuiles Personnage :

À chaque fois qu'un joueur a 2 cartes de la même couleur ou 3 cartes quelconques, il peut les échanger contre 1 tuile de son personnage.

FIN DE PARTIE

Le premier joueur à avoir reconstitué son personnage remporte la partie.

VARIANTE

Pour des parties plus courtes (env. 20 min), utilisez la règle suivante : à chaque fois qu'un joueur a 2 cartes quelconques, il peut les échanger contre 1 tuile de son personnage.

Ce jeu applique l'orthographe rectifiée.

THE WINNERS GAME - FAVORITES

CONTENTS

- 96 trivia cards in 6 colors, which correspond to 6 question categories (Math, History, Citizenship, The World, Leisure, Animals)
- 14 challenge cards
- 1 spinner
- 6 sets of character tiles

SET UP

Before the first game: carefully detach all the cardboard parts and assemble the spinner. Before each game: sort the cards and place in 7 stacks (one per category and one for the challenge cards). Each player selects a character to complete during the game and places the character tiles in a pile nearby.

OBJECTIVE

The first player to collect the 6 tiles needed to complete their character wins!

HOW TO PLAY

On their turn, the player spins the spinner and answers a question (the question is read by the person to the player's left):

- **If the arrow points to a category color**, the player answers a question (adapted to their level). If the player answers correctly, they win the card.



- **If the arrow points to the “smile” icon**, the player selects a category of their choice to answer. If the player answers correctly, they win the card.



- **If the arrow points to the “challenge” icon**, the player reads the first challenge card from the pile and performs the challenge. The conditions to win a challenge card vary with the challenges themselves and are indicated on the challenge card.

Collect character tiles:

When a player collects 2 trivia cards of the same color, or 3 trivia cards of any color, they can exchange the trivia cards for 1 character tile.

HOW TO WIN

The first player to place all their character tiles to complete their character wins the game.

VARIANTE

For a shorter game (approximately 20 minutes), use the following rule: a player can exchange any 2 cards for 1 character tile.